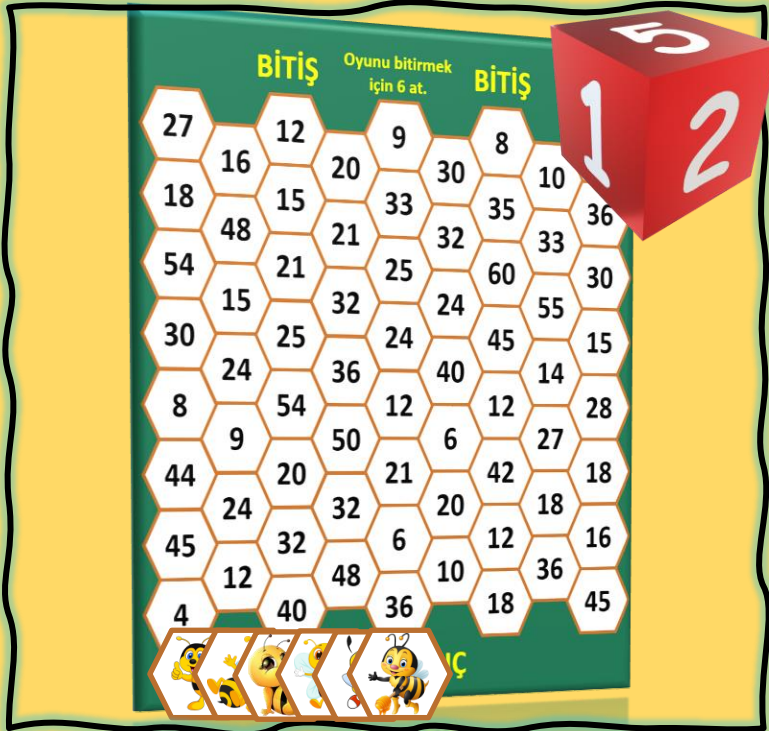


PETEKLERİ KATLA!

Doç. Dr. Yılmaz Mutlu - Öğr. Gör. İhsan Söylemez



Oyunun Amacı: Çocukların, çarpma becerisini geliştirmelerine katkı sağlamaktır.

Uyarılama Önerisi: Sayı küpünde 1,2 ve 3 sayılarına ve buna bağlı olarak da petek tablosunda bu sayıların katlarına yer verilebilir.

Oyun nasıl oynanır

1

Her oyuncu başlangıç noktasında bulunan sayılardan birini seçmek için sayı küpünü atar ve gelen sayının katlarından birini başlangıç noktası olarak belirler.

2

Örneğin başlangıç sayısı için 5 atan bir oyuncu sadece 45 sayısının bulunduğu noktadan oyuna başlayabilir. 1 atan bir oyuncu başlangıç noktasında bulunan 5 sayıdan herhangi birisinden başlama hakkına sahiptir.

3

İkinci kez atılan sayı küpünde gelen sayının katlarından biri daha önce belirlediği sayının bitişiğinde bulunuyor ise oyuncunun yeni yeri bu sayı olur.

4

Ancak gelen sayının katları başlangıçta belirlenen sayısının bitişiğinde bulunmuyor ise yerinden hareket etmeden sıranın kendisine gelmesini bekleyecektir.

5

Bu işlem bitiş basamağına kadar devam eder. Bitiş basamağına geldikten sonra sayı küpünde 6 sayısını ilk atan oyuncu oyunu kazanır.



eğlenelim
öğrenelim

Oyunda Kullanılan Araçlar

Petek sayı katları
tablosu

Sayı küpü

Arı kartçıkları (yer
işaretleyici)



BİTİŞ

Oyunu bitirmek
için 6 at.

BİTİŞ

27	16	12	20	9	30	8	10	66
18	48	15	21	33	32	35	33	36
54	15	21	32	25	24	60	55	30
30	24	25	32	24	40	45	14	15
8	9	54	50	12	6	12	27	28
44	24	20	32	21	20	42	18	18
45	32	32	6	6	12	18	16	16
4	12	48	48	10	10	36	36	45
4	40	36	36	18	18	45	45	45

BAŞLANGIÇ

